



Jacqueline Rahemipour
Andrea Fuchs

Erfolgreich präsentieren mit **OpenOffice.org 3 Impress**

Das Praxis- und Ideenbuch für professionelle Präsentationen



Inhaltsverzeichnis

Vorwort	13
1 Einleitung	15
2 Aufbau und grundlegende Bedienung	19
2.1 Oberfläche.....	19
2.1.1 Menüs.....	20
2.1.2 Symbolleisten.....	20
2.1.3 Folienbereich.....	21
2.1.4 Aufgabenbereich.....	21
2.2 Neue Präsentation erstellen.....	22
2.3 Präsentationsassistent.....	23
2.4 Arbeitsansichten.....	25
2.5 Texteingabe.....	27
2.5.1 In der Normalansicht.....	28
2.5.2 In der Gliederungsansicht.....	28
2.6 Folien verschieben, kopieren oder löschen.....	30
2.7 Folien ein- und ausblenden.....	31
2.8 Folienlayouts mit Cliparts auswählen.....	32
2.9 Einfaches Einbinden von Grafiken in eine Folie.....	33
2.10 Speichern der Präsentation.....	34
2.11 Erstes, einfaches Ausdrucken der Präsentation.....	35
2.12 Bildschirmpräsentation starten.....	36
3 Einheitliches Design durch Master und Folienlayouts	37
3.1 Die Basis für alles: Folienlayouts.....	38
3.2 Folienlayout-Typen.....	39
3.3 Vorgefertigte Master verwenden.....	41
3.4 Master individuell anpassen.....	43
3.4.1 Schriftattribute ändern.....	44
3.4.2 Exkurs: Präsentationsobjektvorlagen.....	45
3.4.3 Gliederungspunkte anpassen.....	46
3.4.4 Abstände und Einzüge.....	48
3.4.5 Hintergrundgrafiken und Logos einfügen.....	50
3.4.6 Titel- und Objektbereich positionieren.....	51
3.4.7 Fußzeilenelemente definieren.....	52
3.5 Mit mehreren Mastern arbeiten.....	54
3.5.1 Weitere Master einfügen.....	54
3.5.2 Master „kopieren“.....	55
3.5.3 Master verwalten.....	56
3.6 Tipps und Tricks rund um den Master.....	58
3.6.1 Einzelne Folien auf Mastereinstellungen zurücksetzen.....	58
3.6.2 Texte aus Textfeldern in Folienlayouts übernehmen.....	59
3.6.3 Verschiedene Präsentationen zusammenführen.....	60
3.6.4 Separaten Master als Titelmaster nutzen.....	61
3.6.5 Master im 16:10- oder 16:9-Format erstellen.....	62

4	Grafiken	65
4.1	Zwei Grafikwelten: Vektor- und Pixelgrafiken	65
4.1.1	Grafikformate	66
4.1.2	Grafikauflösung	67
4.2	Grafiken einfügen	68
4.3	Einfaches Bearbeiten von Grafiken.....	70
4.3.1	Grafiken vergrößern oder verkleinern.....	71
4.3.2	Grafiken zuschneiden.....	73
4.3.3	Schatten anwenden.....	74
4.4	Bildqualität verbessern	75
4.4.1	Farbeinstellungen	75
4.4.2	Helligkeit, Kontrast, Gamma	76
4.4.3	Weichzeichnen	76
4.4.4	Schärfen	76
4.4.5	Rauschen entfernen	77
4.5	Künstlerische Bearbeitung durch Filter.....	78
4.6	Farben austauschen mit der Pipette.....	83
4.7	Grafiken verwalten (Gallery).....	84
4.7.1	Grafiken aus der Gallery einfügen	85
4.7.2	Eigene Gallery-Themen erstellen	85
4.8	Praxisbeispiele.....	86
4.8.1	Grafiken beschriften.....	86
4.8.2	Logos nachbearbeiten	88
4.8.3	In Graustufen umwandeln oder Farben reduzieren.....	89
5	Zeichenelemente (AutoFormen)	93
5.1	AutoFormen einfügen	93
5.1.1	Tipps zum Einfügen von AutoFormen	94
5.1.2	Größe und Form anpassen.....	95
5.1.3	AutoFormen drehen oder spiegeln.....	96
5.1.4	Texte eingeben und formatieren.....	97
5.2	Linien und Flächen gestalten.....	98
5.2.1	Linien	99
5.2.2	Individuelle Linienstile oder -enden erzeugen.....	100
5.2.3	Flächen.....	101
5.2.4	Individuelle Flächenfüllungen erzeugen	102
5.3	Duplizieren	105
5.3.1	Duplizierte Objekte drehen und Größe ändern	106
5.3.2	Duplizieren mit Farbabstufung.....	106
5.3.3	Duplizieren und direkt positionieren	107
5.4	Formate wiederverwenden.....	108
5.4.1	Format übertragen.....	109
5.4.2	Grafikobjektvorlagen.....	109
5.5	Objekte anordnen und ausrichten	111
5.5.1	Symbolleiste Optionen.....	111
5.5.2	Raster	112
5.5.3	Fanglinien.....	113

5.5.4	Anordnung	114
5.5.5	Ausrichtung	115
5.5.6	Verteilung	116
5.6	Mit Verbindern und Klebepunkten arbeiten	117
5.6.1	Verbinder einfügen	118
5.6.2	Verbinder formatieren.....	119
5.6.3	Individuelle Andockpunkte (Klebepunkte) ergänzen.....	120
5.7	Gruppieren und kombinieren von Objekten	122
5.7.1	Gruppieren	122
5.7.2	Objekte kombinieren	124
5.8	Formen verschmelzen, subtrahieren, schneiden	124
5.8.1	Verschmelzen	125
5.8.2	Subtrahieren.....	125
5.8.3	Schneiden.....	126
5.9	3D-Objekte/3D-Szenen	126
5.9.1	3D-Szenen erstellen	126
5.9.2	Einfache Bearbeitung von 3D-Szenen.....	127
5.10	Animierte Bilder	129
5.10.1	Ein animiertes Bild erzeugen	129
5.10.2	Animiertes Bild separat speichern.....	130
5.11	Praxisbeispiele.....	131
5.11.1	Linien, Kurven oder Verbinder beschriften.....	131
5.11.2	Pixelgrafik in AutoForm einpassen.....	133
5.11.3	Organigramm erstellen	134
5.11.4	Flussdiagramm erstellen.....	136
6	Tabellen	139
6.1	Allgemeiner Aufbau einer Tabelle	139
6.2	Tabellenarten	140
6.3	Tabellen aus Tabellendesigns erstellen	140
6.4	Tabellen als Calc-Tabellen erstellen	144
6.5	Vorhandene Calc-Tabelle einbetten.....	145
6.6	Vorhandene Calc-Tabelle verknüpfen	146
6.7	Praxisbeispiele.....	148
7	Diagramme.....	151
7.1	Erstellung von Diagrammen	151
7.1.1	Diagrammwerte eingeben und bearbeiten.....	152
7.1.2	Diagrammtyp auswählen	153
7.1.3	Diagrammtypen und deren Verwendung.....	154
7.2	Diagramme individuell anpassen.....	156
7.2.1	Aufbau eines Diagramms	156
7.2.2	Weitere Diagrammelemente hinzufügen.....	160
7.3	Diagramme aus anderen Anwendungen einbinden	161
7.3.1	Diagramm über die Zwischenablage einfügen	161
7.3.2	Diagramm über OLE einbetten oder verknüpfen.....	162
7.3.3	OLE-Diagramm bearbeiten	163

7.4	Praxisbeispiele.....	163
7.4.1	Einfache Darstellung mit Säulen und Linie.....	164
7.4.2	Aufbereitung eines bestehenden Diagramms.....	165
7.4.3	Diagramm für „Tüftler“	167
8	Interaktionen.....	169
8.1	Erstellung von Schaltflächen für die Navigation	170
8.2	Nachträgliches Bearbeiten von Hyperlinks und Interaktionen	173
8.3	Ausführen des Hyperlinks oder der Interaktion	174
8.4	Praxisbeispiele.....	174
8.4.1	Startfolie für eine Präsentationsveranstaltung	174
8.4.2	Versteckte Schaltflächen	176
8.4.3	Bildschirmpräsentation mit Hoch- und Querformat.....	177
9	Multimedia	179
9.1	Mediaplayer.....	179
9.2	Filme direkt einfügen	180
9.3	Filme im Präsentationsmodus steuern	182
9.3.1	Film per Klick oder mit Zeitverzögerung starten	182
9.3.2	Film über Navigationsschaltflächen steuern.....	183
9.4	Multimediasupport unter Linux einrichten	185
9.5	Alternative Verwendung von Filmen in Impress	186
9.5.1	Interaktion oder Hyperlinks verwenden	186
9.5.2	YouTube-Videos direkt aufrufen	187
10	Animationen.....	189
10.1	Objektanimation definieren.....	189
10.2	Animationskategorien	190
10.3	Effekte anpassen.....	192
10.4	Zeitliche Abfolge bestimmen.....	193
10.5	Praxisbeispiele für Animationen.....	194
10.5.1	Textanimationen mit Gruppierung.....	194
10.5.2	Objekte mit enthaltenen Texten animieren	196
10.5.3	Textanimation mit Farbwechsel	197
10.5.4	Objekte durch Animationen verschieben.....	197
10.5.5	Benutzerdefinierte Pfade als Animationsweg nutzen.....	199
10.5.6	Animation nicht nach vorgegebener Reihenfolge starten	200
10.5.7	Diagramme animieren	201
11	Folienübergänge	203
11.1	Manuelle Folienübergänge.....	203
11.2	Automatisch ablaufende Präsentationen.....	204
11.3	Eigenes Pausen-Logo anzeigen lassen.....	206
11.4	Hintergrundmusik	207
11.5	3D-Folienübergänge	208

12	Bildschirmpräsentation	211
12.1	Bildschirmpräsentation starten	211
12.2	In der Bildschirmpräsentation navigieren.....	212
12.3	Individuelle Bildschirmpräsentation	213
12.4	Bildschirmpräsentation einrichten	215
12.5	Bildschirmpräsentationszeiten festlegen	218
13	Folien, Notizen und Handzettel drucken	219
13.1	Drucken der Präsentationsfolien	219
13.2	Erstellen und Drucken von Handzetteln.....	220
13.3	Erstellen und Drucken der Notizen	223
13.4	Druckparameter einstellen	226
13.5	Praxisbeispiel: Notizenmaster für Kundeninfo aufbereiten	230
14	Import- und Exportfunktionen	233
14.1	PDF-Export.....	233
14.1.1	Schnellexport als PDF	234
14.1.2	Export mit Einstellungsmöglichkeiten für PDF	234
14.1.3	Erweiterte PDF-Einstellungen	234
14.2	Flash-Export	243
14.3	Grafik-Export einzelner Folien.....	244
14.4	HTML-Export	244
14.5	Import von Gliederungen.....	246
15	Tipps und Tricks für den Referenten	249
15.1	Gestaltung (Visualisierung).....	249
15.2	Technik und Medien	253
15.3	Navigation während der Präsentation	254
15.3.1	Interaktionen	254
15.3.2	Tastaturbefehle	254
15.3.3	Fernbedienung	255
15.3.4	Sun Presenter Console	255
15.3.5	Präsentationsteam	256
15.4	Persönliche Vorbereitung	256
15.4.1	Thematische Sicherheit.....	257
15.4.2	Einsatz der Sprechstimme	257
15.4.3	Körpersprache	259
16	Impress durch Extensions erweitern	261
16.1	Installation von Extensions	261
16.2	Bezugsquellen von Extensions	264
16.3	Aktuell verfügbare Extensions.....	265
16.3.1	Sun Presenter Console	265
16.3.2	Presentation Minimizer	266
16.3.3	PDF-Import.....	267
16.3.4	AutoStarter für Präsentationen	268
16.3.5	de.OpenOffice.org – German Templates.....	269
16.3.6	Professional Template Pack II	270
16.3.7	Moderne Impress-Vorlagen.....	270

16.4	Extensions selbst erstellen	271
16.4.1	Grundsätzlicher Aufbau einer Non-Code-Extension	271
16.4.2	Beispiel: Extension für Mastervorlagen	274
16.4.3	Beispiel: Extension für Gallery-Themen.....	276
17	Umstieg auf OpenOffice.org Impress	279
17.1	Unterstützte Dateiformate.....	280
17.2	Bestandsdokumente konvertieren	281
17.3	Ursachen für Inkompatibilitäten	282
17.4	Grundregeln für die Datenkonvertierung.....	283
17.5	Bekannte problematische Funktionen.....	284
17.5.1	Foliengröße	284
17.5.2	Diagramme	285
17.5.3	Textfelder	286
17.5.4	Smart Arts.....	286
17.6	Alternativen für den Datenaustausch.....	287
17.6.1	PDF-Export	287
17.6.2	OpenOffice.org Portable.....	288
17.6.3	Dokumentenkonverter für MS Office	289
17.7	PowerPoint 2003 und Impress 3 im Vergleich	289
17.7.1	„Modularität“	290
17.7.2	Tastenkombinationen	290
17.7.3	Gegenüberstellung einiger Fachbegriffe.....	292
17.7.4	Allgemeiner Aufbau der Arbeitsoberfläche	293
17.7.5	Symbolleisten	294
17.7.6	Bildschirmpräsentation	295
17.7.7	Master	295
17.7.8	Grafiken.....	297
17.7.9	Zeichenobjekte/AutoFormen.....	298
17.7.10	ClipArt-Sammlung/Gallery	299
17.7.11	Bearbeitungsoptionen für Objekte	299
17.7.12	Tabellen.....	300
17.7.13	Diagramme	300
17.7.14	Folienübergänge.....	302
17.7.15	Animationen.....	302
A	Tastenkombinationen	305
A.1	Allgemeine Tastenkombinationen	305
A.2	Tastenkombinationen für die Bearbeitung	306
A.3	Tastenkombinationen im Präsentationsmodus.....	308
A.4	Individuelle Tastenkombinationen definieren	308
	Stichwortverzeichnis.....	311