



- ▶ Trennung von Struktur und Design
- ▶ CSS-Grundlagen
- ▶ Seitenlayout und Boxmodell
- ▶ Filter und Effekte
- ▶ Benutzeroberfläche verändern
- ▶ Tools und nützliche Anwendungen

inklusive
Tipps zu
YAML

CSS Webdesign

Praxislösungen für professionelle
Webseiten

SUSANNE RUPP



Markt+Technik

Dreamweaver CS4-
Trialversion,
Tools, Beispiele



[K O M P E N D I U M]

Inhalt

Einleitung	17
Der Aufbau des Buchs.	18
Erforderliche Vorkenntnisse.	21
Allgemeine Notation und Referenzkarte	21
Die CD-ROM.	22

Teil 1	Grundlagen	25
Kapitel 1	Einführung	27
1.1	Was sind Cascading Style Sheets?	27
1.2	Trennung von Struktur und Design	28
	Semantisches HTML als Grundlage des WWW	28
	Spezifikationen: Layout und Design mit CSS	32
1.3	Vorteile und Nachteile von CSS	35
1.4	Barrierefreiheit und Webstandards	39
1.5	Browserkompatibilität und die Acid-Tests	41
Kapitel 2	(X)HTML: Semantische Struktur	45
2.1	Das Grundgerüst aller (X)HTML-Dateien	45
2.2	Unterschiede zwischen HTML und XHTML	49
2.3	Physische und logische Auszeichnungen	51
	Diese Fehlerquellen sollten Sie vermeiden	55
	Attribute bestimmen die Darstellung des Elements.	57
Kapitel 3	Aufbau der Cascading Style Sheets	59
3.1	Unterschiedliche Selektor-Typen verwenden	60
	Element-Selektoren für HTML-Tags	62
	Klassen für mehrmaligen, flexiblen Einsatz	65

Inhalt

	ID-Selektoren zur einmaligen Verwendung, ID für einmalige Auszeichnungen	67
	Universal-Selektor für alle Seitenelemente	68
	Pseudo-Klassen und -elemente	69
	Attributabhängige Selektoren	75
	Selektoren verschachteln und kombinieren	78
3.2	Style Sheets speichern	81
	Separate CSS-Datei für flexiblen Einsatz	82
	Style Sheet im <head> eines HTML-Dokuments	89
	Inline-Stile für einzelne Elemente	91
3.3	Vererbung, Kaskade und Konflikte	92
	Stufe 1: Zuordnung Regel-Element	94
	Stufe 2: Ursprung des Style Sheets ermitteln	94
	Stufe 3: Bestimmung der Selektor-Spezifität	96
	Stufe 4: Reihenfolge der Stilregeln	99
3.4	Deklaration: Attribute und Werte	100
	Farben unterschiedlich definieren	101
	Absolute und relative Maßeinheiten angeben	105
	Kurz- und Langschreibweise	107
Teil 2	CSS für visuelle digitale Medien	109
Kapitel 4	Hintergrund: Farben und Bilder	111
4.1	Farbe festlegen (background-color)	111
4.2	Hintergrundbild (background-image)	112
	Kacheffekt kontrollieren (background-repeat).	114
	Bildposition bestimmen (background-position)	115
	Bild fixieren (background-attachment)	118
4.3	Kurzschreibweise (background)	118
Kapitel 5	Texte formatieren	121
5.1	Zeichenformate: Schriften & Schnitte	121
	Schriftartfamilie festlegen (font-family)	122
	Schriftgewicht für fett oder dünn (font-weight)	128
	Schriftstil bestimmt die Neigung (font-style)	129
	Schriftvariation für Großbuchstaben (font-variant)	130
	Schriftgröße angeben (font-size)	130
	Kurzform mit mehreren Attributen (font)	138
	Textauszeichnung (text-decoration)	138

	Textfarbe definieren (color)	140
	Groß- und Kleinschreibung (text-transform)	141
	Text mit Schattenwurf (text-shadow)	142
5.2	Absätze und Block-Elemente formatieren	144
	Zeilenhöhe festlegen (line-height)	144
	Zeichen-Abstand (letter-spacing)	146
	Wort-Abstand (word-spacing)	147
	Horizontale Textposition (text-align)	147
	Vertikale Ausrichtung (vertical-align)	150
	Erste Textzeile ein- oder ausrücken (text-indent)	153
	Textumbruch und Leerraum (white-space)	155
	Schreib-, Leserichtung (direction, unicode-bidi)	157
Kapitel 6	Aufzählungen und Listen	161
6.1	Listenarten und ihre HTML-Struktur	162
6.2	Aufzählungszeichen (list-style-type)	163
	Ungeordnete Listen formatieren	164
	Geordnete Listen formatieren	165
	Listentexte formatieren	167
6.3	Bild als Listenzeichen (list-style-image)	168
6.4	Position des Listenzeichens (list-style-position)	170
6.5	Kurzdefinition (list-style)	171
6.6	Weitere CSS-Eigenschaften anwenden	171
	Abstände in Listen (margin, padding)	172
	Individuelle Aufzählungszeichen als Text	174
Kapitel 7	Seitenlayout & Boxmodell	177
7.1	Die eckige Grundidee der Kästen	177
7.2	Vorbereitung: HTML-Inhalte platzieren	181
7.3	Breite und Höhe festlegen (width, height)	184
7.4	Elementfluss steuern (float)	187
7.5	Elementfluss float mit clear beenden	190
7.6	Innenabstand festlegen (padding)	192
7.7	Außenabstand bestimmen (margin)	195
	Webseite und Boxinhalt zentrieren	198
	Boxinhalt vertikal zentrieren	200
	Abstand zwischen Bildern	200

Inhalt

7.8	Rahmenstärke, -stil und -farbe (border)	201
	Rahmenstärke (border-width).	204
	Rahmenstile (border-style).	205
	Rahmenfarbe (border-color).	207
	Abgerundete Rahmenecken	209
	Kontur (outline).	213
7.9	Bezugspunkt für Hintergrundbild	215
7.10	Praxisbeispiele: Gängige CSS-Layouts	216
	Layout mit zwei Spalten	216
	Layout mit drei Spalten	220
	Inhalt mit Schattenwurf	227
Kapitel 8	Browserfehler & Lösungen	233
8.1	CSS-Hacks und browserspezifische Codes	233
	Tantek-Hack: Korrektur der Größe	234
	Der einfache Boxmodell-Hack	237
	Escaping Floats Bug.	238
	Double Float Margin Bug: Abstand im IE<7	239
	Abstände bei Hyperlinks mit	240
	Peekaboo: Wo ist der Inhalt?	241
	Der Italic-Bug vor IE 7	242
8.2	Browserweichen und ausschließende Hacks	243
	Sternchen-Hack gegen 3-Pixel-Bug	243
	Star-Plus-HTML-Hack für IE 7	244
	Kommentar-Hacks: Caio, Backslash & Co.	245
	@import und Medientyp für moderne Browser	245
	Konditionale Kommentare für den IE	246
	Standard und Quirks-Modus	248
	Selektoren, Attribute und !important.	250
8.3	Das alternative Boxmodell in CSS3	252
Kapitel 9	Element-Position und Anzeige	255
9.1	Positionsart festlegen (position)	255
	Position mit Koordinaten bestimmen (left, right, top, bottom).	259
	Prozentuale Breite und Bezugselement	261
	Praxisbeispiele für Website-Layouts	263
9.2	Sichtbarkeit des Inhalts (overflow)	267

9.3	Elemente verbergen und anzeigen	269
	Anzeigearten mit display	270
	Sichtbarkeit mit visibility steuern	274
9.4	Stapelreihenfolge (z-index)	277
9.5	Darstellungsbereich bestimmen (clip)	280
9.6	Unterschiedliche Ausschnitte mit CSS3	281
	Scrollleiste angeben (overflow-x, overflow-y)	282
	Externen Box-Bereich nennen (overflow-clip)	282
	Bereich des Hintergrunds festlegen (background-clip)	283
Kapitel 10	Navigation & Hyperlinks	287
10.1	Vertikale Menüleiste erstellen	287
	Vorbereitung: Ungeordnete Liste in HTML	288
	CSS-Formate definieren	289
	Pseudo-Klassen für die Interaktion	293
	Lange Navigationsleiste strukturieren	294
	Aktuelle Seite in der Navigation hervorheben	296
	Navigationsleiste rechts anordnen	297
10.2	Horizontale Navigation mit Registern	298
10.3	Barrierefreie Sprunglinks	302
10.4	Icons und andere Zusatzinformationen	304
10.5	Die Pseudo-Klasse :target	305
10.6	Link-Wolke und andere Formate	308
Kapitel 11	Tabellenstruktur und Formate	311
11.1	Vorbemerkung: HTML-Tabellenstruktur	311
11.2	Tabellensimulation mit display	314
11.3	Tabellengröße erzwingen (table-layout)	316
11.4	Tabellenbeschriftung ausrichten (caption-side)	318
11.5	Darstellung leerer Zellen (empty-cells)	320
11.6	Tabellenrahmen formatieren	322
	Rahmenmodell bestimmen (border-collapse)	323
	Abstand im Gitternetz (border-spacing)	325
11.7	Zelleninhalte ausrichten (text-align, vertical-align)	326
11.8	Darstellungsprobleme in Tabellen	329
11.9	Weitere sinnvolle Formatierungen	330

Inhalt

Kapitel 12	Formulare gestalten	335
12.1	HTML-Elemente für Formulare	335
12.2	Praktische Anwendungsbeispiele	338
	Formular mit Spaltenlayout formatieren	338
	Zeichen in Formularelementen formatieren	342
	Feldgruppe und Legende formatieren	343
	:focus und JavaScript für interaktive Darstellung	345
	Listen und Menüs formatieren	347
	Buttons gestalten – Hintergrund und Rahmen	349
Kapitel 13	Automatische Inhalte	351
13.1	Inhalte mit dem content-Attribut einfügen	351
	Zeichen und Texte integrieren	352
	Grafiken einbinden	354
	Unterschiedliche Inhalte kombinieren	356
	Alternativ-Text mit Bild ausgeben	357
13.2	Anführungszeichen (quotes)	359
	Zitate in HTML kennzeichnen	359
	Anführungszeichen und Pseudo-Selektor :lang	360
13.3	Numerische Gliederung	363
	Automatischer Wert (counter-increment)	364
	Zähler zurücksetzen (counter-reset)	365
	Zähler für weitere Unterebenen	365
Kapitel 14	Filter und Effekte	367
14.1	HTML-Elemente für Filter-Effekte	367
14.2	Die allgemeine CSS-Syntax	368
14.3	Transparenz festlegen (alpha)	369
	CSS3-Transparenz mit opacity	371
	Webraster-Bilder universell einsetzen	372
14.4	Überblenden (BlendTrans)	373
14.5	Verwischen und Unschärfe (blur)	374
14.6	Transparente Farbe festlegen (chroma)	375
14.7	Farbiger Schlagschatten (dropShadow)	376
14.8	Prägen (emboss) und Gravieren (engrave)	377
14.9	Elemente spiegeln (FlipH , FlipV)	378

14.10	Glühen (glow)	378
14.11	Graustufen (gray)	379
14.12	Farben umkehren (invert)	380
14.13	Transparenzmaske (mask)	381
14.14	Bewegungsunschärfe (MotionBlur)	381
14.15	Weicher Schatten (shadow)	382
14.16	Wellen-Effekt (wave)	383
14.17	Foto-Negativ und Röntgen-Effekt (xray)	384
Kapitel 15	Benutzeroberfläche verändern	385
15.1	Mauszeiger formatieren (cursor)	385
	Bekannte System-Cursor verwenden	386
	Individuelle Mauszeiger mit Grafiken	389
15.2	Scrollbalken formatieren (scrollbar-...)	390
15.3	Exkurs: Benutzer-Style-Sheet einrichten	392
Teil 3 CSS für die Print- und Sprachausgabe		395
Kapitel 16	Druckausgabe (paged media)	397
16.1	Style Sheet anbinden und überprüfen	397
16.2	Selektoren: @page, :first, :left und :right	399
16.3	Seitengröße bestimmen (size)	400
16.4	Ränder festlegen (margin)	401
16.5	Seitenumbruch regeln (page-break-...)	403
16.6	Hurenkinder und Witwen (widows)	406
16.7	Schusterjungen und Waisen (orphans)	406
16.8	Schnitt- und Passermarken (marks)	407
16.9	Weitere aktuelle Praxislösungen	407
16.10	Ausblick: Neuerungen in CSS3	410
Kapitel 17	Sprachausgabe	413
17.1	Technische Voraussetzungen	413
	Plug-ins für Webbrowser	414
	Häufig verwendete Screenreader	416

Inhalt

17.2	Allgemeine CSS-Attribute	417
	Lautstärke einstellen (volume)	418
	Hintergrund-Sound festlegen (play-during)	418
17.3	Sprecher-Eigenschaften definieren	419
	Stimmfamilie (voice-family)	419
	Frequenz und Stimmlage (pitch)	419
	Tonlage variieren (pitch-range)	420
	Emphase und Betonung (stress)	420
	Fülle und Reichhaltigkeit (richness)	421
	Vorlesegeschwindigkeit (speech-rate)	421
17.4	Betonung von Elementen	422
	Sound-Elemente einbinden (cue)	422
	Unterbrechungen einbauen (pause)	422
17.5	Aussprache von Elementen	423
	Abkürzungen wiedergeben (speak)	423
	Zahlenwerte vorlesen (speak-numeral)	423
	Interpunktion wiedergeben (speak-punctuation)	423
	Tabellenkopf ansagen (speak-header)	424
17.6	Räumliche Effekte erzeugen	425
	Horizontale Klangrichtung angeben (azimuth)	425
	Vertikale Klangrichtung definieren (elevation)	426

Teil 4 Anwendungen 429

Kapitel 18	Tools & kleine Helfer	431
18.1	Validatoren: Fehler eliminieren	432
	(X)HTML-Code validieren	432
	Style Sheets validieren	435
18.2	Browser-Erweiterungen & Toolbars	436
	Web Developer Toolbar für Firefox	437
	Developer Tools für den IE	439
	IE Tester für die Simulation alter Versionen	444
18.3	YAML: Vordefinierte, flexible Layouts	446
	Vorbereitung: Verzeichnisse und Dokumente	447
	YAML-Vorlagen verwenden und anpassen	448
	YAML-Builder für visuelles Online-Arbeiten	459
	Rechte & Lizenzen	461

18.4	Kommerzielle Webeditoren	462
	Dreamweaver von Adobe	462
	Namo WebEditor	472
18.5	Spezialanwendungen & kleine Helfer	474
<hr/>		
Teil 5	Anhang	481
Anhang A	Literatur, URLs & Downloads	483
A1	Lesenswerte Bücher	483
A2	Standards, Technologien, Referenzen	483
	Offizielle Spezifikationen und Arbeitspapiere	483
	Barrierefreiheit und Medien-Wiedergabe	484
	Browserunterstützung und Hacks	484
	Statistiken: Hardware, Software, User.	485
A3	Bugs und Problemlösungen	485
A4	Online-Tutorials und CSS-Informationen	486
A5	Programme, Tools und Hilfen	486
	Online-Ressourcen	486
	Web- und CSS-Editoren	487
	Tools und Spezialanwendungen	487
	Screenreader und Plug-ins	488
	PDF-Konverter	488
Anhang B	Checkliste für barrierearme Webseiten	489
Anhang C	Glossar & Abkürzungen	491
	Index	501